

# Интеллектуальная игра «12 шагов к победе»



ГКОУ «Дзержинский санаторный детский дом»

А не  
поучаствовать ли  
нам в конкурсе?

Сделать игру  
про выборы?  
Мы?

Про выборы я,  
конечно, мало, что  
знаю...  
Но попробовать  
можно!

Так заодно и  
узнаем!!!



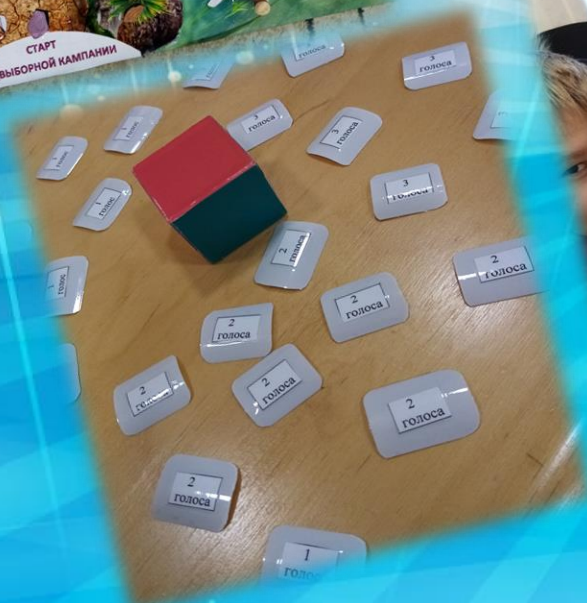
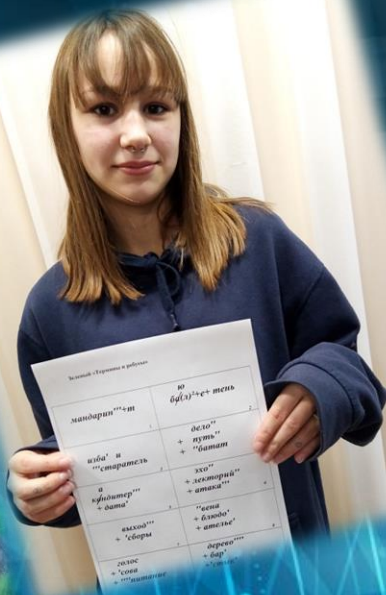


и работа закипела ...

... а кандидатами  
в депутаты пусть  
будут богатыри!!!

Мальчики, у меня готовы  
ребусы. Попробуйте-ка  
прочитать  
зашифрованные слова

А у нас – кубик,  
жетоны и  
справочный  
буклет!



Эх, жаль, что в нашу  
игру могут играть  
одновременно только 4  
человека!

А может  
сделаем игру  
для команды?

Точно!  
И будет малая игра  
и большая игра!

Здравствуйте, уважаемые участники предвыборной гонки!  
Мы приглашаем вас совершить увлекательное путешествие  
в мир избирательного права.

### Правила интеллектуальной игры «12 шагов к победе»

#### 1 вариант (малая игра)

В игре могут принимать участие от 2 до 4 человек. В качестве фишек могут выступать любые некрупные предметы: фигурки из киндер-сюрприза, большие разные пуговицы, камешки и т.п.

Если играют четверо, то один из игроков берет на себя роль ведущего, зачитывающего задания. Если участвуют 2 или 3 игрока, то они могут сами брать карточки и зачитывать задания друг для друга. Карточки расположить в 6-ти стопках по цвету, рубашками вверх.

За каждое выполненное задание или правильный ответ игрок получает жетон, номиналом, соответствующим стоимости вопроса (1 голос, 2 голоса, 3 голоса).

Расположив фишки на старте игрового поля, игроки определяют свою очередь, при помощи игры «Камень-ножницы-бумага».

Каждый из игроков движется по своей дорожке в сторону портрета одного из богатырей, которые являются по сюжету игры кандидатами в депутаты Государственной думы Сказочной страны.

Участники бросают разноцветный кубик по очереди и выполняют задание на карточке, соответствующей цвету выпавшей грани кубика. Сделать следующий шаг на поле можно, только если ответ был правильным или задание выполнено верно. В случае ошибки или отказа выполнять игрок остается на месте и не получает жетона.

Каждому цвету грани кубика соответствует своя тема и стоимость вопросов:

- ❖ красный – «Цифры и выборы», 1 голос
- ❖ синий – «Избиратели и кандидаты», 2 голоса
- ❖ желтый – «День выборов», 1 голос
- ❖ фиолетовый – «Выборы в Сказочной стране», 3 голоса
- ❖ оранжевый – «Предвыборная агитация», 3 голоса
- ❖ зеленый – «Термины и ребусы», 2 голоса.

Задания по темам «Предвыборная агитация» и «Выборы в Сказочной стране» выполняйте при помощи норм избирательного права Российской Федерации (можно опираться на предложенный справочный материал).

Выигрывает тот, кто за 12 шагов наберет большее количество голосов в пользу своего кандидата в депутаты, и соответственно этот кандидат и побеждает на выборах в Государственную думу Сказочной страны.

#### 2 вариант (большая игра)

Местом проведения может служить зал, класс, холл. В большой игре могут принимать участие 3 команды, в каждой от 3 до 5 человек. Каждая команда – штаб предвыборной кампании одного из кандидатов (богатырей). Представители команд по очереди кидают кубик. Ведущий зачитывает задание на бланках А4 соответствующего цвета. Дальнейший принцип игры такой же, как в 1 варианте, но игровое поле можно не использовать. Помощь в оценивании и присуждении количества голосов, за выполненное задание, может оказать выбранная «счетная комиссия» (жюри), в количестве 3 или 5 человек.

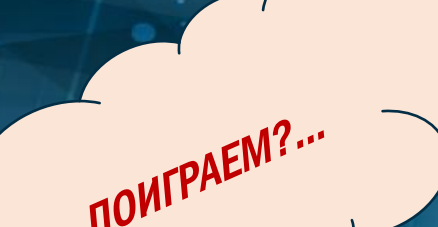
Можно усложнить *большую игру*, предложив:

- заранее провести жеребьевку команд, таким образом каждая команда становится штабом предвыборной кампании конкретного кандидата в депутаты (1 из богатырей) и подготовить агитационное выступление в пользу своего кандидата на 2-3 минуты («визитная карточка» штаба предвыборной кампании) и плакат с изображением своего кандидата в депутаты Государственной думы Сказочной страны;
- подготовить агитационную листовку в пользу своего кандидата;
- тема «День выборов» (желтая грань кубика) предлагается, как игра для одного представителя команды (блиц – игра);
- задания, соответствующие оранжевой грани кубика выполняют одновременно все играющие команды.
- всем зрителям можно раздать бюллетени и ручки, предоставив возможность, в конце игры отдать свой голос за одного из кандидатов (в зависимости от того, предвыборная компания какой из команд оказалась наиболее интересной и грамотной), опустив свой бюллетень при выходе из зала в «урну» (заранее подготовленный ящик с прорезью).
- итоги игры оглашает «жюри» (счетная комиссия), после окончательного подсчета голосов.

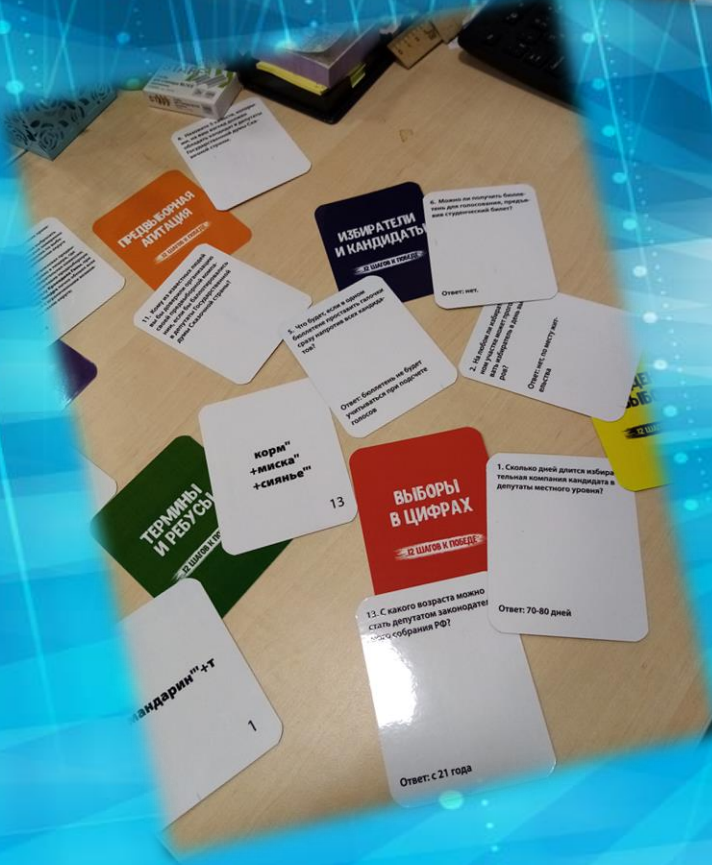
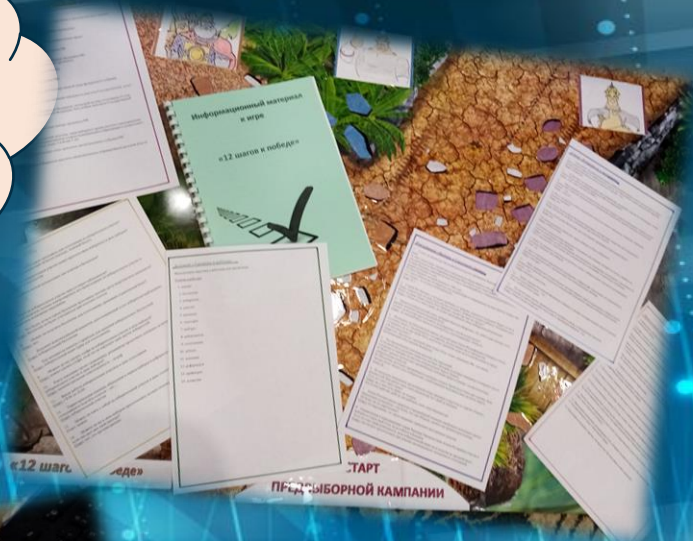
Удачи вам, дорогие игроки!

Самое сложное – это составление правил игры!!!





**ПОИГРАЕМ?...**



**Итак!**  
**На очередных**  
**выборах в честной**  
**предвыборной борьбе**  
**победу одержал**  
**Добрыня Никитич!!!**

**Поздравляем!!!**  
**Теперь твой кандидат по**  
**праву может занять**  
**место в**  
**Государственной думе**  
**Сказочной страны!!!**

**ИЗБИРАТЕЛЬНЫЙ БЮЛЕТЕНЬ**  
 для голосования по федеральному избирательному округу  
 на выборах депутатов Государственной Думы  
 Сказочной страны очередного созыва  
 декабрь 2021 года

(Место для размещения  
 специального знака (знаки)  
 партийной или членской участковой  
 избирательной комиссии  
 с печатью реализующей  
 и печать участковой  
 избирательной комиссии)

(наименование и номер одноименного избирательного округа)

В случае использования прозрачных вешек для голосования, в целях защиты тайны голосования избирательский бюллетень скрывается лицевой стороной вверх.

**РАЗЪЯСНЕНИЕ ПОРЯДКА ЗАПОЛНЕНИЯ ИЗБИРАТЕЛЬНОГО БЮЛЛЕТЕНЯ**  
 Поставьте любой знак в пустом квадрате справа от наименования политической партии, зарегистрировавшей федеральный список кандидатов, в пользу которого сделан выбор.

Избирательный бюллетень, в котором любой знак (знаки) проставлен (проставлены) более чем в одном квадрате либо не проставлен ни в одном из них, считается недействительным.

Избирательный бюллетень, не заверенный подписями членов участковой избирательной комиссии и печатью участковой избирательной комиссии, без специального знака (марки) признается бюллетенем неустановленной формы и при подсчете голосов не учитывается.

|   |                                                                                                                                                                                                                                                       |                                     |
|---|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| 1 | <b>Илья Муромец,</b><br>Родился 5.09.1143 года в селе Карачарово, Владимирской области. Русский богатырь. Провел 33 года лежа на печи. Добровольцем вступил в дружину Владимирского князя. Имеет боевые заслуги перед Отечеством.                     | <input type="checkbox"/>            |
| 2 | <b>Добрыня Никитич,</b><br>Год рождения 935г. Русский богатырь. Родился в городе Искоростень на территории Древнерусского Сказочного государства. Имеет звание главного былинного змееловца. Образован, умен и обладает качествами дипломата.         | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3 | <b>Алеша Попович,</b><br>Год рождения не установлен. Родился в 12 веке в городе Ростове Великом, в Ярославской области, в семье священнослужителя Леонтия. Смел, находчив, ловок. Проявил себя как мужественный и самоотверженный защитник Отечества. | <input type="checkbox"/>            |



Мне понравились  
ребусы! Там слова  
интересные, я их  
раньше вообще не  
слышал. А сейчас знаю,  
что такое электорат,  
мандат, референдум  
праймериз...

Нее... Самые крутые  
у нас задачи  
получились про  
сказочных героев! И  
познавательно, и  
посмеяться можно))))

Я даже и не  
предполагала, что  
выборы – это так  
важно! Что голос  
каждого может быть  
решающим!!!

Надо нам эту игру  
нашим студентам из  
постинтерната  
предложить! Как  
думаете, осилят?

Скорее бы в большую  
игру командами  
поиграть)))  
Думаю, что круто  
получится!



**Играйте и  
побеждайте!**

**Играйте и  
расширяйте свой  
кругозор!**

**Играйте и делайте  
свой выбор!**

**Играйте и повышайте  
правовую грамотность  
избирателя!**



*Над проектом по созданию  
интеллектуальной игры «12 шагов к победе»  
работали воспитанники  
ГКОУ «Дзержинский санаторный детский дом»:  
Клеванин Роман  
Демин Алексей  
Барскова Анастасия.  
Куратор: педагог-психолог Ивушкина И.В.*

*Выражаем благодарность  
рекламному агентству «Ira Vera» г. Дзержинск*